

## REGULAMENT ȘI PROCEDURĂ PENTRU CIRCULAR ECONOMY HACKATHON 2021

### 1. Obiectiv

*Circular Economy Hackathon* este un eveniment organizat de Institutul pentru cercetări în economie circulară și mediu "Ernest Lupan"- IRCEM în parteneriat cu Agenția pentru Dezvoltare Regională Centru – ADR Centru, care își propune să ofere studenților la nivel de licență, master, doctorat, post-doctorat și proaspăt absolvenților oportunitatea de a aborda unele provocări pe care orașele trebuie să le ia în considerare atunci când încep tranziția către un sistem mai circular. Evenimentul va consta într-un Hackathon de 2 zile, 11-12 iunie 2021, care va avea loc online.

Scopul Hackathonului este de a da naștere unor noi proiecte inovatoare și de a extinde cunoștințele și cultura economiei circulare. Participanții vor avea ocazia să-și pună în practică cunoștințele și pasiunea pentru economia circulară, dar și să aplice principiile economiei circulare pentru a reproiecta contextul urban, lucrând la provocări predefinite. Accentul va fi pus pe 8 macro-zone.

Teme: Bunuri de larg consum, Alimente, Construcții, Energie, Proiectare, Digitalizare, Mobilitate și Deșeuri.

### 2. Înscriere la Hackaton

*Circular Economy Hackathon* se adresează studenților la nivel de licență, master, doctorat, post-doctorat și proaspăt absolvenților ai oricărei universități din România. Căutăm tineri pasionați de economia circulară și care vor să dezvolte proiecte inovatoare pe economia circulară din cele 8 macro-zone.

Pentru a aplica la Circular Economy Hackathon, participanții trebuie să completeze formularul de înregistrare. Înscrierea poate fi făcută atât individual, cât și în echipe de maxim 5 persoane, cu sau fără o ipoteză a proiectului, indicând doar o zonă de interes preferată. Pentru cei care prezintă o primă ipoteză a ideii, în cadrul formularului de înregistrare la secțiunea 2, vor trebui să completeze câmpurile prezentate acolo pentru a descrie ideea proiectului, impactul generat de aceasta, nivelul de inovație, părțile interesate implicate și un plan de implementare. Pentru cei care vor să se înscrie ca și echipă există posibilitatea încărcării unui document cu informațiile necesare despre fiecare membru. În cazul în care vor fi foarte multe cereri, vor avea prioritate participanții care au aplicat cu o idee deja definită.

În structurarea ideii este important să se ia în considerare următoarele elemente:

- Gradul de circularitate - cât de circulară este ideea și cât contribuie la dezvoltarea pe termen lung a unui oraș circular?

- Inovație - cât de inovatoare și unică este ideea?
- Relevanță - ideea este adecvată pentru a face față provocării?
- Impact - modul în care ideea susține dimensiunile sociale și de mediu?

Pentru cei care doresc să candideze ca echipă, dar nu fac parte din aceasta în acest moment din candidatură, pot căuta alți posibili coechipieri din cadrul participanților care se înscriu la Hackathon. Cu toate acestea, celor care vor aplica individual, fără o idee de proiect, vom încerca să le alocăm o echipă prestabilită, pe baza preferințelor exprimate sau prin agregare pentru a forma noi echipe.

În cazul în care doriți să pregătiți o echipă, vă recomandăm să creați una care are o varietate de abilități pentru a acoperi diferitele părți esențiale pentru definirea proiectului.

Fiecare candidat, în momentul depunerii cererii, garantează că informațiile și datele personale furnizate împreună cu formularul de cerere sunt conform cu realitatea. Înscrierea nu garantează participarea la Circular Economy Hackathon, chiar dacă ne dorim o gamă largă de participanți, acordăm prioritate celor care prezintă o primă ipoteză a unei idei, față de cei care vor aplica, fără o ipoteză a proiectului. Acolo unde persoanele aplică individual cu o idee vom căuta alți membri și vom încerca pe cât posibil, să creăm echipe de cel puțin 2-3 persoane.

Fiecare candidat trebuie să completeze formularul introducând toate datele necesare, să accepte prezentul regulament și să-și dea consimțământul pentru prelucrarea datelor personale și utilizarea imaginilor și videoclipurilor care vor fi realizate în timpul evenimentului de către organizatori; la lansarea ideilor / proiectelor; la prezentarea câștigătorilor s-au orice alte materiale create în scopul dezvoltării Circular Economy Hackathon.

### 3. Selectarea ideilor câștigătoare și a premiilor

La sfârșitul celor 2 zile, fiecare echipă va prezenta, va face o descrie în detaliu a soluției propuse (format PDF) și va susține o prezentare online (pitch) în care va descrie în detaliu soluția propusă la provocarea selectată. Prezentările se vor derula pe platforme de tip webex/zoom. Echipele își vor prezenta pitch-ul timp de 5 minute unui juriu creat special pentru această etapă. Juriul va evalua pitch-ul și prezentarea acestuia și va selecta ideile câștigătoare care vor avea și cel mai mare scor pentru fiecare dintre provocările din cele 8 macro-zone tematice.

Ideile vor fi evaluate pe baza mai multor criterii:

- Gradul de circularitate - cât de circulară este ideea și cât contribuie la dezvoltarea pe termen lung a unui oraș circular?
- Inovație - cât de inovatoare și unică este ideea?
- Relevanță - ideea este adecvată pentru a face față provocării?

- Impactul social - cum susține ideea dimensiunile sociale?
- Durabilitatea economică - cât de durabilă este ideea din punct de vedere financiar?
- Prezentare pitch - cât de bun este pitch-ul echipei? A îndeplinit cerințele de timp?
- Pitch - cât de complet și de clar este pachetul de pitch al echipei?

Fiecare criteriu va fi evaluat de juriu pe o scară de 5 puncte: 5 = scorul cel mai mare, 1 = scorul cel mai mic. Scorul maxim fiind de 35 de puncte. Cele mai mari punctaje vor fi selectate ca fiind câștigătoare.

#### 4. Premii

Echipele câștigătoare vor fi premiate de companiile partenere implicate în Circular Economy Hackathon. Premiile vor fi stabilite de organizațiile partenere. Acestea pot consta în: un stagiul la instituție din afara României și participarea la schimburi de bune practici din domeniul economiei circulare / un stagiul de 2 zile la Bruxelles și participarea la un eveniment dedicat economiei circulare, vouchere, o sumă de bani pentru finanțare, mentorat pentru implementarea propunerii, posibilitatea de a interacționa cu organizații internaționale active în domeniul economiei circulare și participarea la schimburi de bune practici în domeniul economiei circulare, materiale promoționale biodegradabile/reciclate, diseminarea ideii la nivel național și sprijin în implementarea ei – posibilitatea de a participa la întâlniri și grupuri de lucru cu experți din domeniul economiei circulare. În plus, toate echipele care vor intra în faza finală vor avea ocazia să devină membri ai ROCESP/IRCEM.

Pentru fiecare dintre provocări, premiile vor fi în valoare de 5000 EURO după următoarele categorii:

- Bunuri de larg consum
- Alimente
- Construcție
- Proiectare
- Digital
- Energie
- Mobilitate
- Deșeuri

Vor exista câte un premiu la fiecare categorie în valoare de 600 Euro/categorie, 500 mențiune specială pentru o idee semnificativă care poată să provină de la oricare din cele 8 categorii și un stagiul de 2 zile la Bruxelles pentru cea mai inovativă soluție.

#### 5. Proprietatea intelectuală a ideilor prezentate

Prin aplicarea la Circular Economy Hackathon, participanții recunosc pe deplin responsabilitatea asupra originalității ideilor prezentate, ceea ce înseamnă că ideile sunt pe

deplin disponibile și nu încalcă drepturile terților (inclusive drepturi de proprietate intelectuală, drepturi de autor și imagine) sau dispoziții legale naționale și internaționale.

În plus, Circular Economy Hackathon se prezintă ca o oportunitate de a elibera potențialul de creativitate a comunităților noastre pentru a aborda cele mai presante provocări ale comunităților. Ideile dezvoltate în timpul Hackathonului au ca scop principal îmbunătățirea circularității și sustenabilitatea orașelor noastre, împărtășind beneficii comune în toate comunitățile noastre. Prin urmare, toți participanții și partenerii organizatori sunt de acord că soluțiile propuse care se vor dezvolta în timpul Circular Economy Hackathon va fi lansat sub o licență Creative Commons (CC IRCEM).

Aceasta înseamnă că ideile propuse ar putea fi dezvoltate în continuare de către terți, respectând creditele atribuite și menținând colaborarea cu IRCEM. Cu toate acestea, încurajăm cu tărie ideile cu potențial inovator, inclusiv înregistrarea de brevete, deoarece Circular Economy Hackathon este o oportunitate unică de a accelera proiecte în colaborare cu lideri de piață.

Echipele câștigătoare recunosc că lansarea soluției de proiect dezvoltată de echipă în timpul Hackathonului implică posibilitatea de modificare a proiectului original și că organizatorii nu își asumă responsabilitatea în cazul utilizării și / sau dezvoltării de către companiile implicate în Hackathon, renunțând la orice cerere de despăgubire și / sau despăgubiri pentru orice motiv și / sau cauză.

Participanții garantează că soluția de proiect dezvoltată este originală, concepută în întregime și studiată de echipă în timpul sau înainte de Circular Economy Hackathon; nu este protejată de drepturi de proprietate industrială sau drepturi de autor; nu încalcă legile aplicabile și drepturile terților (inclusiv brevete, secrete comerciale, drepturi care decurg din contracte sau licențe), drepturi de publicitate sau drepturi de confidențialitate, drepturi morale sau orice alt drept demn de protecție; nu face obiectul unui contract cu terți; nu conține conținut defăimător, nu insultă sau dăunează organismelor organizatoare sau oricărei alte persoane sau societate; nu conține amenințări sau intimidări; nu hărțuiește sau maltratează oameni și nu încurajează nelegiuirea.

## 6. Date personale, imagine și drepturi de autor

Participanții autorizează organizatorii să utilizeze, să proceseze și să arhiveze datele trimise în timpul evenimentului, inclusiv imagini și înregistrări audiovizuale ale participanților și ideile lor prezentate, precum și utilizarea și publicarea unor astfel de date în scopurile partenerilor organizatori, inclusiv seminare, conferințe, materiale educaționale și comerciale pe canale sociale și site-uri web ale organizatorilor și instituțiilor partener.

Organizatorii se asigură că astfel de date pot fi utilizate exclusiv în scopuri pentru a documenta și raporta activitățile din timpul Circular Economy Hackathon și în legătură cu proiectul în cauză, prin canale sociale, pe site-uri web dedicate inițiativei, seminare, conferințe, etc., în colaborare cu alte organisme pentru diseminarea proiectelor pe site-uri web dedicate, tipărite și / sau în orice alt mediu. Permisivitatea nu permite utilizarea imaginii participantului în contexte care ar putea în orice caz submina demnitatea sa personală și / sau scopuri decât cele indicate mai sus.

## 7. Tratarea datelor cu caracter personal

Participanții și partenerii Circular Economy Hackathon autorizează IRCEM să proceseze datele personale pentru a participa la acest eveniment. Datele vor fi prelucrate pentru a garanta securitatea și confidențialitatea.

Echipele selectate autorizează IRCEM și partenerii proiectului să:

- Folosească numele și imaginile din cadrul evenimentului pe site, Facebook și Linked in de către IRCEM, precum și partenerii proiectului;
- Împărtășească informațiile lor cu colaboratorii IRCEM și/sau partenerii proiectului desemnați pentru evaluarea proiectului;
- Dezvăluie informațiile de contact, furnizate de echipele câștigătoare în timpul fazei de înregistrare, către companiile implicate în cazul în care ar putea fi interesați să investească sau să contribuie într-un fel la dezvoltarea ideilor participante.

Pentru a nu dăuna participanților și echipelor care nu au fost selectate în calitate de câștigători sau participanți, ratingurile lor nu vor fi făcute publice.

## 8. Codul de conduită

Organizatorii își rezervă dreptul de a exclude participanții care nu respectă prevederile prezentului regulament, care întrerup buna desfășurare a competiției, comportându-se într-un mod ofensator, defăimător sau vulgar față de organizatori sau de orice persoană sau companie implicată în Circular Economy Hackathon.

## 9. Acceptarea regulamentelor

La momentul depunerii cererii și a participării la Circular Economy Hackathon participanții declară că acceptă termenii regulamentelor în vigoare.



## Institutul pentru Cercetări în Economie Circulară și Mediu "Ernest Lupan" - IRCEM

Calea Dorobanților, Nr. 71-73,  
Cluj-Napoca, 400609 Cluj, România  
Email: [office@ircem.ro](mailto:office@ircem.ro), Tel. +40742516554



Pentru orice alte informații, nu ezitați să ne contactați la [office@ircem.ro](mailto:office@ircem.ro).

### Persoana de contact:

- Participanți/mentori/logistică: Daiana Șeitoar, [daiana.seitoar@ircem.ro](mailto:daiana.seitoar@ircem.ro), Tel. 0740265737;
- Juriu: Roxana Druță, [roxana.druta@ircem.ro](mailto:roxana.druta@ircem.ro), Tel. 0763638124.

